

# Gâteau basque aux fruits exotiques

recette par Masaé Shimozono

## エキゾチックフルーツのガトー・バスク 〈1台分〉

[バスク生地] 直径上口18(底面14.7)×H4.4cmマンケ型1台分

発酵バター……92g

粉糖……46g

塩……0.7g

アーモンドプードル……37g

ココナツミルクパウダー……10g

卵黄……17g

全卵……16g

バニラオイル……1滴

ラム酒……5g

ココナツファイン……12g

白ザラ糖(またはシュークリ・クリスタル)……45g

薄力粉……53g

強力粉……53g

ベーキングパウダー……0.5g

①粉とベーキングパウダーを合わせて、アーモンドプードルとココナツミルクパウダーを合わせてそれぞれふるう。

②ボウルにバターを入れ、木べらで練り混ぜながら均一な状態にする。

③粉糖と塩を3回に分けて加え、その都度木べらで混ぜ合わせる。

④アーモンドプードルとココナツミルクパウダーを2回に分けて加え混ぜ合わせる。

⑤溶きほぐした卵を4回に分けて加え、その都度乳化するまで混ぜる。

⑥バニラオイルとラム酒を加え、ココナツファインを加え混ぜる。

⑦白ザラ糖を加えて混ぜ合わせる。

⑧粉とベーキングパウダーを半分加え、木べらでよく上げるように混ぜ、

粉が見えなくなったら木べらでボールの側面に押し当ててすりつぶすように混ぜる。

⑨残り半量も同じようにする。

[パッショントフルーツのクレーム・パティシエール] 出来上がり240g

パッショントフルーツピューレ……108g

牛乳……90g

バニラビーンズ……1/8本

卵黄……54g

グラニュー糖……36g

強力粉……9g

薄力粉……8g

発酵バター……9g

①予めパッショントフルーツピューレを90gに煮詰める。

②手鍋に牛乳とバニラビーンズ、バニラのさやを入れて弱火にかける。

③ボウルに卵黄とグラニュー糖を加え、やや白っぽくなるまで軽く泡立てる。

④ふるった粉を③に加え、ゆっくりと円状に混ぜる。

⑤②が沸騰してきたら火を止め、少しづつ④に加え混ぜ合わせる。

⑥①を少しづつ加え合わせる。

⑦⑥を手鍋に戻し、加熱しながら炊く。

⑧炊きあがったらボウルに移し、バターを加え予熱で溶かす。

⑨氷水で冷やす。

[クレーム・ダマンド] 出来上がり90g

発酵バター……23g

粉糖……23g

アーモンドプードル……23g

全卵……16g

薄力粉……5g

①ボウルにバターを入れ、木べらで練り混ぜながら均一な状態にする。

②粉糖を2回に分けて加え、しっかりと混ぜ合わせる。

③アーモンドプードルを2回に分けて加え、しっかりと混ぜ合わせる。

④溶きほぐした全卵を3回に分けて加え、その都度乳化するまで混ぜる。

⑤ふるった粉を加え混ぜる。

※一晩おいて使用すると、味がなじみ余分な空気が抜けるのでよい。

[クレーム・フランジパーヌ・パッション]

パッションフルーツのクレーム・パティシエール……110g

クレーム・ダマンド……90g

①上記を混ぜ合わせる。

[ガルニチュール]

冷凍マンゴーカット……60g

ドライパイン……20g

キルシュ……3g

レモン……2g

バナナ……20g

レモン果汁……適量

①マンゴーを半分にカットする。

②パインを約7mm角にカットし、キルシュとレモンで一晩マリネする。

③バナナも同程度の大きさにカットし、軽くレモン果汁を絡ませる。

[組み立てと焼成]

①マンケ型にバターを塗り、ココナツファインを全体にまぶしつける。

②バスク生地を絞り袋に入れ、丸口金11mmで型の底面に渦を巻くように真ん中から外側まで150g絞り、カードで表面を平らにならす。

③型の側面にも絞り、カードで表面を優しく平らにする。

④クレーム・フランジパーヌを1/4量入れてカードで薄く伸ばし、ガルニチュールを入れる。

⑤残りのクレーム・フランジパーヌを入れ、カードで平らにならす。

⑥残りのバスク生地を絞り、カードで表面を平らにならす。

⑦卵黄と全卵を同量合わせて漉し、⑥に塗って冷蔵庫で5分おき、その後重ね塗りする。

⑧ココナツファインを周りに散らし、空気穴を8カ所くらいあける。

⑨160°Cで50分焼成後、150°Cで10~15分焼く。

⑩焼成後10分程おいてから型から出し、完全に冷めてからカットする。

〈レシピ動画へのリンク〉

<https://youtu.be/a-HcIPC-ys4>



お菓子研究家  
下園 昌江 さん



La Fruitiere  
du Val d'Eve®

Naturellement bon

より自然により美味しい

